

证券代码：002624

证券简称：完美世界

公告编号：2019-013

完美世界股份有限公司 2018 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

是否以公积金转增股本

是 否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以未来实施分配方案时股权登记日的股份总数扣除公司已回购股份后的总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 1.80 元（含税），送红股 0 股（含税），不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	完美世界	股票代码	002624
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	王巍巍	随志杰	
办公地址	北京市朝阳区北苑路 86 号完美世界大厦	北京市朝阳区北苑路 86 号完美世界大厦	
电话	010-57806688	010-57806688	
电子信箱	zhengquanbu@pwr.com	zhengquanbu@pwr.com	

2、报告期主要业务或产品简介

报告期内公司从事的主要业务包括：网络游戏的研发、发行和运营；电视剧、电影的制作、发行及衍生业务；综艺娱乐业务；艺人经纪服务及相关服务业务。

报告期内，公司守正出奇，在巩固自身内容制作优势的基础上，积极借助多元化方式加速产业布局，进一步完善公司产业矩阵。

游戏业务方面，大IP战略纵贯游戏新生态，细分市场战略稳步推进，年轻化战略效果显著，全球化战略纵深拓展。此外，公司与Valve Corporation（以下简称“Valve公司”）达成战略合作，共同建立Steam中国，将在加速中国游戏市场“引进来、走出去”的基础上，进一步完善公司游戏产业链的布局。影视业务方面，公司秉持匠心精神及开放共赢的策略，推出了多部精品大作，得到了市场的广泛好评。丰富的片单、良好的收视率及不俗的口碑评价，进一步提升了公司作为国内一流内容制作机构的地位。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：人民币元

	2018 年	2017 年	本年比上年增减	2016 年
营业收入	8,033,765,031.35	7,929,815,019.06	1.31%	6,158,831,750.74
归属于上市公司股东的净利润	1,706,101,585.33	1,504,708,688.78	13.38%	1,166,313,135.54
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	1,447,006,221.48	1,397,500,642.46	3.54%	787,894,344.74
经营活动产生的现金流量净额	-129,988,896.12	804,382,386.88	-116.16%	1,154,900,313.16
基本每股收益（元/股）	1.30	1.14	14.04%	0.96
稀释每股收益（元/股）	1.30	1.14	14.04%	0.96
加权平均净资产收益率	20.41%	19.57%	0.84%	26.73%
	2018 年末	2017 年末	本年末比上年末增减	2016 年末
资产总额	15,978,277,672.00	16,584,903,565.67	-3.66%	16,297,492,815.29
归属于上市公司股东的净资产	8,439,135,550.13	7,964,168,464.57	5.96%	7,214,308,128.10

(2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	1,802,655,008.09	1,864,240,322.63	1,846,198,317.88	2,520,671,382.75
归属于上市公司股东的净利润	360,129,626.89	421,732,092.99	535,534,610.62	388,705,254.83
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	295,422,895.18	411,349,818.50	398,218,230.65	342,015,277.15
经营活动产生的现金流量净额	-296,541,032.77	55,441,266.58	-241,787,231.91	352,898,101.98

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	11,211	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	14,158	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
完美世界控股集团有限公司	境内非国有法人	35.06%	460,944,729	460,944,729	质押	385,190,000	
池宇峰	境内自然人	13.41%	176,344,734	176,344,734	质押	149,677,292	

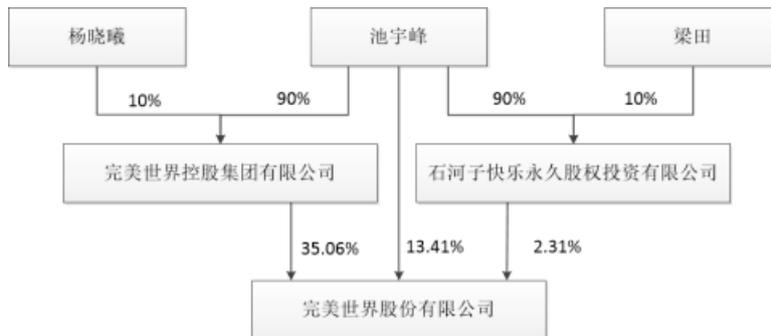
石河子市骏扬股权投资合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	11.67%	153,494,594	153,494,594	质押	135,810,000
深圳市恒泰永成投资管理有限公司—深圳市恒泰稳增投资合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	6.96%	91,490,000	0		
天津广济企业管理咨询合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	3.48%	45,781,216	0		
石河子快乐永久股权投资有限公司	境内非国有法人	2.31%	30,334,703	0	质押	13,864,000
天津嘉冠企业管理咨询合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	1.98%	26,018,092	0	质押	9,710,000
陈根财	境内自然人	1.98%	26,000,704	0		
完美环球娱乐股份有限公司—第一期二号员工持股计划	境内非国有法人	1.62%	21,246,352	21,246,352		
中国建设银行股份有限公司—博时主题行业混合型证券投资基金（LOF）	境内非国有法人	1.47%	19,281,765	0		
上述股东关联关系或一致行动的说明	1、完美控股和快乐永久为池宇峰控制的公司，完美控股、快乐永久和池宇峰构成一致行动人。2、除上述情况外，未知上述股东之间存在关联关系或属于《上市公司收购管理办法》规定的一致行动人。					

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求
否

报告期内公司主要业务板块进展情况如下：

（一）游戏业务板块

报告期内，公司游戏业务实现收入 542,111.88 万元。

端游方面，经典端游产品《诛仙》、《完美世界国际版》等持续贡献稳定收入；同时，报告期内公司推出的端游及主机双平台游戏《Subnautica（深海迷航）》受到玩家广泛欢迎，助力端游业务的持续稳健发展。依托公司旗舰级 IP“诛仙”打造的次世代端游大作《新诛仙世界》正在积极研发过程中。

移动游戏方面，报告期内推出的《轮回诀》、《烈火如歌》手游及《武林外传手游》等新的游戏产品表现良好，《诛仙手游》等经典游戏延续稳定表现，为公司带来了良好的收益。2019 年 3 月，公司依托端游大 IP“完美世界”研发的《完美世界》手游正式上线，次日即位居 iOS 畅销榜第二，第四日荣登 iOS 畅销榜榜首；发布首月，《完美世界》手游过半时间位居 iOS 畅销榜榜首。经典的 IP、精良的制作使得《完美世界》手游受到了新老玩家的广泛认可。此外，公司在立足核心优势的 MMORPG 品类的基础上，积极布局细分市场，不断拓展、丰富旗下游戏类型，未来预计将推出《神雕侠侣 2》、《新神魔大陆》、《云梦四时歌》、《梦间集天鹅座》、《新笑傲江湖》、《我的起源》等数款涵盖 MMORPG、回合制、二次元、沙盒、SLG、ARPG、开放世界等多种类型和题材的新游戏。

与此同时，凭借自身多元化的业务布局及适合全球市场的丰富的产品储备，公司正在加速推进手游业务出海，寻求更为广阔的发展空间。2019 年 3 月，公司宣布与 Google 的战略合作，完美世界游戏出海战略再次升级。借助 Google 广泛覆盖全球的、智能化的营销解决方案及技术优势，完美世界将向全球用户奉献出更多高品质的互联网文化娱乐精品。

主机游戏方面，公司依托自身先发优势，不断加大在主机游戏领域的布局。报告期内公司推出的《深海迷航（Subnautica）》深受国内外游戏玩家喜爱，为公司贡献了良好业绩；2019 年 1 月推出的《非常英雄（Unruly Heroes）》首次以西方文化视角对西游文化进行改编，成功的融合了传统文化与现代艺术，赢得了良好的口碑。此外，《完美世界》主机版、端游及主机双平台游戏《DON'T EVEN THINK》、《Torchtlight II》、《Magic The Gathering》等项目正在积极研发中。

电竞及海外合作方面，2018 年 6 月，公司与 Valve 公司达成战略合作，共同建立 Steam 中国。通过搭建 Steam 中国，公司将引入海外优秀的端游产品，并支持中国广大游戏开发企业及其产品更好地走向海外市场。此外，2019 年 8 月，公司将协助 Valve 公司在上海举办《DOTA2》2019 年国际邀请赛（Ti9），这也是 Ti 系列赛事首次在中国举办。这一电竞顶级赛事落地中国，不仅将推动《DOTA2》在中国市场的进一步发展，也将为公司积累更多举办、运营世界级电竞比赛的经验。未来，公司将依托《DOTA2》、《CS:GO（反恐精英：全球攻势）》等世界级电竞作品及 Steam 中国，进一步提升公司在电竞领域的优势地位。

技术方面，完美世界一向致力于利用新技术提升游戏品质，公司积极探索 AR、人工智能、云计算等技术在游戏中的应用，旨在为广大游戏用户提供更加前沿、丰富的游戏体验。

（二）影视业务板块

报告期内，公司影视业务实现收入 261,264.62 万元。

电视剧方面，2018 年年初至今，公司出品的《利刃出击》、《烈火如歌》、《忽而今夏》、《归去来》、《走火》、《最美的青春》、《香蜜沉沉烬如霜》、《娘道》、《苏茉儿传奇》、《黄土高天》、《小女花不弃》、《青春斗》、《趁我们还年轻》等精品电视剧、网剧相继播出，获得了市场的广泛认可。其中，《利刃出击》作为首部深度聚焦武警特战题材的电视剧，卫视播出收视率名列前茅；《烈火如歌》作为公司和参股公司西安嘉行传媒股份有限公司联合出品的精品大剧，以超过 80 亿的网络播放量位居 2018 年网剧播放量第三位；《忽而今夏》作为首度深触异地恋话题的青春剧，成为 2018 年豆瓣评分最高的网剧；《归去来》入选国家广电总局公布的纪念改革开放四十周年第一批电视剧推荐参考剧目，展现了当代海外留学生群体的精神面貌，网络播放量点击破百亿，受到广电总局、光明日报等机构及媒体的高度认可，喜获包括中美电视节金天使奖、华鼎奖等在内的二十余个奖项；《走火》是国内首部全景式展现铁路警察工作状态和职业素养的作品，实时收视率多次跃居同时段第一，荣获 2018 年中国电视剧制作产业协会年度优秀剧目奖；《最美的青春》凭借主旋律的青春化表达受到观众青睐，豆瓣评分超 8 分，实时直播关注度接连多次破 2，稳居同时段 52 城央视卫视黄金档收视排行榜榜首，荣获 2018 美国亚洲影视节、TV 地标年度优秀剧集等奖项；《香蜜沉沉烬如霜》收视率、网络播放量双榜第一，网播量突破 150 亿，为近年来豆瓣评分最高的古装神话剧，充分实现了“跨圈层爆燃”，成为口碑、收视率和网络播放量齐飞的精品大剧，荣获牛耳奖、微博年度热剧、艺恩最具价值剧集等多个大奖；《娘道》受到“银发市场”热捧，并带动年轻受众回归电视机前，收视连续 10 天破 2，成为 2018 年的热播剧，荣获 2018 年中国电视剧制作产业协会年度优秀剧目奖；《苏茉儿传奇》打破传统，引领了新风潮，播出期间位列爱奇艺风云榜前十；《黄土高天》展现了改革开放 40 年来农村发生的巨大的社会变化，受到了各个年龄层观众的喜爱；《小女花不弃》以其精良的制作赢得了良好的口碑，收视率多次位列同时段第一名；《青春斗》入选 2019-2022 年“记录新时代工程”北京市重点选题规划片单，更是成为骨朵电视剧榜 2019 年 3 月以来唯一在播期间达成三次爆表的原创剧本电视剧，并获电视剧评论数第一；《趁我们还年轻》聚焦职场奋斗，上线后即受到了广大观众的一致好评。除前述部分作品外，《艳势番之新青年》、《绝代双骄》、《勇敢的心 2》及《七月与安生》等影视作品也在 2018 年贡献了良好的业绩，预计将持续与观众见面。凭借 2018 年的良好表现，完美世界影视荣获中国文娱金数据年度电视剧制作机构第一名的殊荣。

电影方面，公司推出的网络大电影《灵魂摆渡·黄泉》、《河盗》及由张艺谋执导的史诗传奇电影《影》取得了良好的口碑及市场收益。其中，《影》打造出极具中国传统美学的“国画式”影像体系，一经亮相惊艳海内外，斩获金马奖、中美电影节等各大奖项；《灵魂摆渡·黄泉》一经上线即刷新了各项网大纪录，为 2018 年最具影响力的网络电影之一，荣获网影盛典、金河豚、金数娱、金骨朵等十余个奖项；《河盗》结合了传统运河文化与武侠精神，大胆尝试激烈的水上战争场景，成功打造一个本土版的“超级英雄”，荣获第八届北京国际网络电影展最佳制作团队等奖项。此外，公司继续深化与环球影业的片单合作，报告期内，公司参与投资和出品的《黑色党徒》荣获奥斯卡“最佳改编剧本”奖、《登月第一人》荣获奥斯卡“最佳视觉效果”奖。

综艺方面，报告期内公司参与投资制作了《欢乐中国人第二季》、《向往的生活 2》、《无限歌谣季》、《极限挑战 4》等综艺节目，赢得了良好的口碑及收视率。

随着公司产业链的延伸及业务规模的扩大，多款精品游戏及影视作品表现良好，报告期内，公司实现营业收入 803,376.50 万元，较上年同期增加 10,395.00 万元，增长 1.31%；剔除院线业务影响后，游戏及影视业务收入实际较上年同比增长 6.21%。公司实现归属于母公司所有者的净利润 170,610.16 万元，较上年同期增加 20,139.29 万元，增长 13.38%。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
PC 端网络游戏	2,196,097,075.20	1,617,957,764.23	73.67%	10.28%	7.34%	-2.02%
移动网络游戏	2,710,935,524.15	1,712,740,321.67	63.18%	-11.94%	-5.91%	4.05%
主机游戏	462,520,752.55	272,111,497.10	58.83%	-10.99%	-7.76%	2.06%
院线业务	506,759,116.63	141,084,667.20	27.84%	-39.87%	-22.71%	6.18%
电视剧	1,748,830,384.20	601,627,406.00	34.40%	55.01%	0.40%	-18.72%
艺人经纪及综艺节目	193,879,922.92	66,694,104.18	34.40%	8.58%	-15.90%	-10.01%
游戏相关其他主营业务	19,795,837.46	6,522,472.72	32.95%	-38.29%	-70.94%	-37.01%
影视相关其他主营业务	161,956,442.58	64,951,038.88	40.10%	26.72%	102.34%	14.98%
其他业务	32,989,975.66	129,191.11	0.39%	7.25%	-98.75%	-33.17%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

详见公司2018年年度报告全文第十一节附注五、33、重要会计政策和会计估计变更。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

详见公司2018年年度报告全文第十一节附注八、合并范围的变更。

(4) 对 2019 年 1-3 月经营业绩的预计

适用 不适用