

证券代码：002624

证券简称：完美世界

公告编号：2025-001

完美世界股份有限公司
2024 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

- 1、业绩预告期间：2024 年度（2024 年 1 月 1 日至 2024 年 12 月 31 日）
2、预计的业绩：预计净利润为负值

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：110,000 万元-130,000 万元	盈利：49,148.03 万元
扣除非经常性损益后的净利润	亏损：112,000 万元-132,000 万元	盈利：21,043.06 万元
基本每股收益	亏损：0.58 元/股-0.69 元/股	盈利：0.26 元/股
营业收入	550,000 万元-560,000 万元	779,071.73 万元
扣除后营业收入	546,000 万元-556,000 万元	770,324.40 万元

注：计算每股收益时已根据企业会计准则相关规定，扣除回购专用证券账户及员工持股计划专户持有的相关股份。

随着游戏及影视行业竞争加剧，公司在探索业务转型升级的过程中，遇到阶段性困难与挑战，报告期内部分新游戏及影视项目不及预期，形成亏损；部分在研游戏预期收益不佳，确认关停相关损失；部分在营游戏流水下滑，业绩贡献同比下降；影视业务相关的存货减值损失及坏账损失等拖累当期业绩；叠加针对被投资企业确认的损失，导致 2024 年业绩亏损。未来，随着《诛仙世界》等项目利润的逐步释放、新产品的稳步上线推进，以及公司一系列调整优化举措的效果逐步显现，公司盈利能力有望稳步回升。

二、与会计师事务所沟通情况

公司已就业绩预告有关重大事项与会计师事务所进行了预沟通，公司与会计

师事务所在本报告期业绩预告方面不存在重大分歧。公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

近年来，随着游戏及影视行业市场竞争加剧，行业从业者积极应对，寻求和创造发展机遇。游戏行业，用户内容消费需求日益升级，精品游戏的研发投入与开发周期持续提升，品质要求越来越向头部大作看齐，对游戏研发商的创意设计、工业化生产能力等提出了更高要求。影视行业，微短剧市场呈爆发式增长，长剧市场竞争压力进一步加大，头部剧集马太效应日益凸显。在此背景下，公司努力探索业务转型升级，取得了一定成绩，但也遇到了诸多困难和挑战：

游戏业务方面，公司于传统优势赛道之外，谋求多元化发展，成功摸索出以《幻塔》为代表的潮流创新品类之路。但另一方面，过去几年，公司对市场变化前瞻不足，产品布局欠妥，同期推进了多个大中型项目，部分研发团队没有及时跟上项目的创新力度及品质要求，公司管理流程没有及时做出适应性调整，致使部分项目未能实现预定目标。2024 年，公司重新审视经营策略及产品布局，复盘问题所在，对项目进行系统梳理和取舍，对部分项目采取关停、缩减规模等措施，并优化不匹配公司发展需要的团队；保留优势团队，将资源集中到更具确定性的优势项目上。此外，公司调整了关键管理人员，夯实了游戏开发运营与影视制作发行的全流程管理链条，为未来发展打下了坚实的基础。

影视业务方面，公司聚焦“提质减量”策略，并成功开拓短剧赛道，但现阶段体量尚有限；公司主要产品所在的影视长剧赛道竞争加剧，市场份额进一步向头部内容集中，中腰部剧集的市场规模及盈利空间被挤压，同时公司部分影视剧的题材选择等一定程度上限制了其受众及市场表现，项目管控亦未能及时优化调整，致使部分项目收益未达预期。公司将结合市场变化，缩减影视业务整体投入规模，并将加大在短剧赛道的布局。

（一）游戏业务

公司游戏业务预计 2024 年度归属于上市公司股东的净亏损 65,000 万元至 75,000 万元，预计扣除非经常性损益后的净亏损 61,000 万元至 71,000 万元，主要由于：

1、报告期内，公司定期评估在研项目，审慎决定关停预期收益不佳的在研项目《完美新世界（Perfect New World）》《灵笼》《代号 Lucking》《代号新世界》等，并相应进行人员优化。该等项目在 2024 年除发生研发费用及人员优化补偿金支出外，还需就预付 IP 方的保底分成款、团队所属子公司的商誉、开发支出等资产确认减值损失，合计亏损约 40,000 万元。

2、《一拳超人：世界》《乖离性百万亚瑟王：环》报告期内于部分区域公测，市场表现不及预期，公司缩减团队规模，在低成本投入的基础上继续推进调优及测试等工作。2024 年，该等项目的收入无法覆盖报告期内的研发投入及市场营销等支出，同时需支付人员优化补偿金；此外，还需基于项目未来预期收益就预付 IP 方的保底分成款、开发过程中形成的无形资产等确认资产减值损失。以上合计亏损约 28,000 万元至 32,000 万元。

3、为了拓展产业布局，公司投资了多家游戏行业公司，且多为中小型企业。报告期内，受外部环境变化、被投资企业战略实施及业务发展情况等因素影响，多家被投资企业业绩不佳，公司依据被投资企业 2024 年经营数据，并结合相关企业的市场竞争格局及未来展望等，确认对联营企业的投资损失、长期股权投资减值损失等，上述游戏投资相关的损失合计约 26,000 万元至 30,000 万元。

4、报告期内，公司重视在营游戏价值，通过内容更新、精细营销等方式聚焦长线运营，经典端游及电竞产品流水稳定，但同时部分在营游戏流水下滑，在营游戏整体业绩贡献同比下降。

5、重点端游产品《诛仙世界》于 2024 年 12 月 19 日公测，公测表现良好，有望成为公司又一款长线运营的基石产品。新游戏上线初期集中发生的市场营销支出于当期确认，玩家充值则在玩家生命周期或月卡期限内递延确认为收入。由于《诛仙世界》在报告期末公测，收入与费用阶段性错配，对 2024 年当期业绩产生负向影响，相关业绩贡献将在后续报告期逐步释放。

6、报告期内，公司着眼长期发展，调整产品布局，推进包含人员优化在内的一系列降本增效举措。随着优化举措逐步落地，公司人员费用相应减少，但由于同时发生人员优化补偿金支出，综合影响下，2024 年降本效果尚不明显，将在后续报告期体现。

（二）影视业务

公司影视业务预计 2024 年度归属于上市公司股东的净亏损 30,000 万元至 40,000 万元，预计扣除非经常性损益后的净亏损 40,000 万元至 50,000 万元，主要由于：

1、受前述市场竞争加剧的影响，公司报告期内播出的部分影视剧实际销售价格低于预期，确认归属于上市公司股东的净亏损约 10,000 万元；同时部分库存项目预计可回收金额低于其账面价值，相应计提存货跌价准备，确认归属于上市公司股东的净亏损预计 5,000 万元至 7,000 万元。

2、因下游企业偿付能力不足，公司对相关应收款项确认坏账损失预计 5,000 万元至 7,000 万元。

3、公司投资了多家影视行业公司，且多为中小型企业。报告期内，受行业竞争加剧或企业发展阶段影响，部分被投资企业业绩不佳。公司结合相关企业的市场竞争格局、股价表现、2024 年经营数据及未来展望等，确认长期股权投资减值损失和对联营企业的投资损失；虽然报告期内公司确认美国环球影业片单资产处置收益（计入非经常性收益），但综合影响下，影视投资相关事项确认归属于上市公司股东的净亏损约 10,000 万元至 14,000 万元。

（三）总部支出

公司总部各管理职能部门的费用以及租金、物业、水电等相关支出，构成公司的总部支出。2024 年总部支出同比 2023 年有所增加，主要系伴随人员精简，公司退租了部分办公场所，2024 年产生一次性退租损失约 4,000 万元。

（四）2024 年第四季度业绩环比第三季度变动幅度较大，主要系：

1、报告期内，公司积极梳理业务规划和产品布局，对预期收益存在较大不确定性的项目，收缩规模，探索及论证产品调整思路，在低成本投入基础上推进调优及测试工作，同时对部分项目积极寻求外部合作机会，力图以多种方式盘活项目。但经过多种尝试及努力后，部分项目公测表现仍不及预期；部分在研项目经多轮优化调整后仍未达到预期效果，未来收益依然面临较大不确定性。

2、公司获取了更多且更为明确详尽的外部数据，据此对相关存货、应收款项、股权投资等形成了更为合理及充分的价值判断。

鉴于以上情况，公司在前三季度已计提减值准备或已确认投资损失的基础上，审慎决定于第四季度对相关资产进一步确认资产减值损失、对联营企业的投资损失等，以上因素对公司第四季度业绩产生较大影响。

四、未来展望

游戏业务方面，公司将稳步推进以《诛仙世界》为代表的经典品类和以《异环》为代表的潮流新品的研发、测试及上线工作，同时以小规模、轻量级投入积极探索新的发力点。其中，新国风仙侠 MMORPG 端游《诛仙世界》已于 2024 年 12 月 19 日正式上线，公测首 30 天流水超 4 亿元。《诛仙世界》于公司优势的 MMORPG 赛道发力，与玩家共创，在技术、玩法、运营模式等层面积极创新和突破，力求为玩家提供更加深度、沉浸且高质量的 MMO 体验。品质追求与深度玩法的有机融合，为游戏的长线运营夯实了基础，有望成为公司又一款基石产品。异世界都市冒险 JRPG 游戏《女神异闻录：夜幕魅影》近期于海外部分区域完成测试，反馈良好，正在积极推动相关地区海外上线工作。超自然都市开放世界 RPG 游戏《异环》已于 2024 年 11 月首测，广受玩家好评，在创新品类突破、拓宽用户群体、全球化出海等方面，有望为公司打开新局面。

电竞业务方面，报告期内，公司在上海成功主办 2024 反恐精英世界锦标赛（上海 Major）。展望未来，公司将继续秉持“赛事带动产品、赛事带动出海”的发展路径，依托《DOTA2（刀塔）》及《CS（反恐精英：全球攻势）》打造多层次赛事体系及多元化电竞内容矩阵，完善用户社区运营，实现电竞业务稳健发展。

影视业务方面，公司将继续聚焦“提质减量”策略，严格控制影视剧项目投资风险，顺应用户需求变化，在剧集体量、题材选择等方面及时调整，为观众提供优质内容体验。

此外，公司将以往鉴来，对内，公司将以升级后的精细化管理理念赋能业务，严格动态考核机制，优化奖惩制度，提升组织效率；对外，公司将积极完善投资管理体系，合理控制投资风险。多维优化，多措并举，推进公司盈利能力的稳步回升。

五、其他相关说明及风险提示

1、截至目前，相关资产减值测试尚在进行中，最终计提减值的金额以会计师事务所年度审计确认的金额为准；

2、以上数据为初步测算，具体数据将在公司 2024 年年度报告中详细披露，敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

完美世界股份有限公司董事会

2025 年 1 月 17 日