

完美世界股份有限公司 2021 年第一季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2021 年第一季度（2021 年 1 月 1 日至 2021 年 3 月 31 日）

2、预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东 的净利润	盈利：44,000 万元 – 48,000 万元	盈利：61,430.01 万元
	比上年同期变动：-28.37% – -21.86%	
基本每股收益	盈利：0.23 元/股 – 0.25 元/股	盈利：0.32 元/股

注：公司 2019 年度股东大会审议通过《关于 2019 年度利润分配及资本公积转增股本预案的议案》，以资本公积金向股东每 10 股转增 5 股。上述权益分派已于 2020 年 7 月 21 日实施完毕，上年同期的基本每股收益已按资本公积转增股本后的股份数量重新计算。

截至 2021 年 3 月 31 日，公司通过回购专用证券账户持有回购股份 12,295,050 股，截至 2020 年 3 月 31 日，公司通过回购专用证券账户持有回购股份 571,200 股。根据企业会计准则相关规定，上述回购股份属于库存股，在计算每股收益时予以扣除。

二、业绩预告预审计情况

公司本期业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司业绩主要来自游戏业务，游戏业务预计实现净利润 41,000 万元-43,000 万元，较上年同期下降 15.19%-19.13%，主要原因有：

(1)受新冠疫情影响，上年同期包括游戏在内的“宅经济”呈现上行趋势，

游戏行业整体出现阶段性、爆发式增长，形成较高基数。随着疫情红利逐步降温，报告期内公司部分游戏的流水相较于上年同期自然回落，疫情带来的上年同期高基数对报告期内业绩的同比变动产生一定影响；（2）公司于 2019 年 12 月推出《新笑傲江湖》手游，该游戏凭借极具辨识度的国风视觉以及江湖沉浸感，整合顶级娱乐、渠道资源，将对于金庸武侠的感知和理解传递给更多的年轻人，受到年轻用户的广泛欢迎，公测后稳居国内 iOS 游戏畅销榜前列，在上年同期为公司带来了良好的业绩表现。近期公司上线的重量级新品数量较少，本报告期的业绩受产品周期影响同比下降。

公司在保持既有核心优势的基础上，持续加大细分游戏市场的布局，目前有《战神遗迹》《梦幻新诛仙》《幻塔》《一拳超人：世界》《天龙八部 2》等多款游戏正在积极推进中，涵盖 MMORPG、回合制、ARPG、卡牌、沙盒、休闲等多种类型，涉及二次元未来科幻、二次元日式幻想、西方魔幻、东方仙侠、东方武侠等多种题材，融合了开放世界等全新元素，其中《战神遗迹》计划于 2021 年 5 月 20 日公测。新产品上线后带来的业绩增量，叠加老游戏的长线运营，有望驱动公司业绩的稳健增长。

影视业务方面，报告期内公司出品的《上阳赋》《暴风眼》《爱在星空下》《明天我们好好过》等多部精品电视剧相继播出，取得了良好的市场口碑。此外，公司储备的《光荣与梦想》《舍我其谁》《昔有琉璃瓦》《月里青山淡如画》《山河表里》等影视作品正在制作过程中。

报告期内，公司非经常性损益预计约为 14,500 万元，主要由资产处置收益、计入当期损益的政府补助、委托他人投资或管理资产的损益等构成，其中游戏业务相关的非经常性损益预计约为 9,500 万元。

四、其他相关说明

以上数据经公司财务部门初步测算，具体数据将在 2021 年第一季度报告中详细披露。敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

完美世界股份有限公司董事会

2021 年 4 月 14 日