

完美世界股份有限公司

2019 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2019 年度（2019 年 1 月 1 日至 2019 年 12 月 31 日）

2、预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期下降： <u>9.15%</u> - <u>15.01%</u>	盈利： <u>170,610.16</u> 万元
	盈利： <u>145,000</u> 万元- <u>155,000</u> 万元	

二、业绩预告预审计情况

公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

1、报告期内，公司游戏业务发展良好，陆续推出了《完美世界》手游、《云梦四时歌》、《神雕侠侣 2》、《我的起源》、《新笑傲江湖》等精品移动游戏，受到了玩家的广泛认可，实现了市场口碑和经济效益的双丰收。同时，公司依托世界顶级电竞大作《DOTA2》及《CS:GO（反恐精英：全球攻势）》，构建多层次、立体化的赛事体系，进一步深化产业布局，报告期内电竞业务稳步增长。2019 年，公司游戏业务预计实现净利润 185,000 万元-192,000 万元，相对上年同期净利润 136,817.95 万元，预计同比增长 35.22%-40.33%。

2、报告期内，影视业务受市场及行业整体环境等因素影响，业绩同比下滑，预计亏损 30,000 万元-36,000 万元。公司对影视业务相关资产进行了审慎评估，根据中国证监会《会计监管风险提示第 8 号—商誉减值》、《企业会计准则》等相关规定，结合目前市场情况，认为部分商誉和存货存在较大减值风险：

受市场环境等因素影响，预计影视业务部分存货的可变现净值低于其账面成本，相应拟对存货计提跌价准备 35,000 万元-40,000 万元，存货跌价准备最终金额将由公司聘请的审计机构审计后确定。

2017 年 6 月，公司收购天津同心影视传媒有限公司并形成商誉 69,841.16 万元。受市场环境等因素影响，上述商誉的可回收金额低于其账面价值，相应公司拟对上述商誉计提减值准备 35,000 万元-38,000 万元，同时根据股权转让协议相关约定确认业绩补偿收益。综合考虑业绩补偿收益及商誉减值损失，预计上述事项对公司业绩无重大影响。商誉减值准备及业绩补偿收益最终金额将由公司聘请的专业评估机构及审计机构进行评估和审计后确定。根据中国证监会《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号—非经常性损益》相关规定，上述业绩补偿收益构成非经常性损益。

3、公司预计 2019 年度非经常性损益约为 40,000 万元，上年同期非经常性损益金额为 25,909.54 万元。2019 年度非经常性损益主要由上述业绩补偿收益、计入当期损益的政府补助、委托他人投资或管理资产的损益等构成。

四、其他相关说明及风险提示

以上数据经公司财务部门初步测算，相关减值测试及业绩补偿计算工作尚未完成，尚待专业评估及审计机构进行最终评估及审计，具体数据将在公司 2019 年年度报告中详细披露，敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

完美世界股份有限公司董事会

2020 年 1 月 22 日