

证券代码：002624

证券简称：完美世界

公告编号：2021-028

完美世界股份有限公司 2020 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

是否以公积金转增股本

是 否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以未来实施利润分配方案时股权登记日的股份总数扣除公司回购证券专用账户的股份数后的总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 1.6 元（含税），送红股 0 股（含税），不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

| | | | |
|----------|------------------------------|------------------------------|--------|
| 股票简称 | 完美世界 | 股票代码 | 002624 |
| 股票上市交易所 | 深圳证券交易所 | | |
| 联系人和联系方式 | 董事会秘书 | 证券事务代表 | |
| 姓名 | 马骏 | 薛婷 | |
| 办公地址 | 北京市朝阳区望京东路 1 号院 4 号楼完美世界 A 座 | 北京市朝阳区望京东路 1 号院 4 号楼完美世界 A 座 | |
| 电话 | 010-57806688 | 010-57806688 | |
| 电子信箱 | zhengquanbu@pwr.com | zhengquanbu@pwr.com | |

2、报告期主要业务或产品简介

完美世界是一家全球性的文化娱乐产业集团，在中国、美国、加拿大、荷兰、法国、韩国、日本等地设有 20 余个分支机构，产品遍及美、欧、亚等全球 100 多个国家和地区。公司业务涵盖游戏和影视两大板块，具体包括：网络游戏的研发、发行和运营；电视剧、电影的制作、发行及衍生业务；综艺娱乐业务；艺人经纪服务及相关服务业务等。

完美世界游戏业务前身创立于 1997 年，是中国最早自主研发 3D 游戏引擎的游戏企业。深耕游戏行业 20 余载，完美世界游戏凭借雄厚的技术实力、独特的创意设计、丰富的发行经验以及对全球用户偏好的精准洞察，推出了多款全球化精品大作，产品覆盖 PC 端、主机端、移动端及云端，不仅为全球玩家提供制作精良的游戏产品，也为中国文化在全球传播起到了积极的作用。多年来，公司始终坚持自主研发，自研产品占比超过 95%，形成了深厚的核心技术积累及扎实的底层基础建设。同时，凭借全球顶级电竞大作《DOTA2》及《CS:GO（反恐精英：全球攻势）》，公司深入布局电竞市场，并凭借立体化、多层次

的游戏运营，构建了电竞市场扎实的竞争地位。在深耕内容产出的同时，公司积极拓展游戏产业链布局，与Valve Corporation达成战略合作，共同建立蒸汽平台（Steam中国）。

完美世界影视业务创立于2008年，凭借对文化产业发展的深刻认知以及对优秀人才的重视，吸引了众多业内资深制作人、编剧、国家级导演及新锐导演的加盟，与公司建立了长期战略合作关系，并持续输出制作精良的影视作品，至今参与创作及发行的优秀电视剧和电影已达100多部，收获专业奖项超200个。

2020年，完美世界再次被认定为“全国文化企业三十强”，这是完美世界自2011年起第9次获此认定。创立以来，完美世界多次获评“国家文化出口重点企业”。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

√ 是 □ 否

追溯调整或重述原因

其他原因

单位：元

| | 2020 年 | 2019 年 | | 本年比上年 增减 | 2018 年 | |
|--------------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|---------------|-------------------|-------------------|
| | | 调整前 | 调整后 | | 调整后 | 调整前 |
| 营业收入 | 10,224,767,171.31 | 8,039,021,278.77 | 8,039,021,278.77 | 27.19% | 8,033,765,031.35 | 8,033,765,031.35 |
| 归属于上市公司股东 的净利润 | 1,548,503,372.09 | 1,502,796,662.19 | 1,502,796,662.19 | 3.04% | 1,706,101,585.33 | 1,706,101,585.33 |
| 归属于上市公司股东 的扣除非经常性 损益的净利润 | 1,043,465,536.54 | 1,087,019,876.59 | 1,087,019,876.59 | -4.01% | 1,447,006,221.48 | 1,447,006,221.48 |
| 经营活动产生的现 金流量净额 | 3,692,549,364.59 | 2,023,440,592.96 | 2,023,440,592.96 | 82.49% | -129,988,896.12 | -129,988,896.12 |
| 基本每股收益（元/ 股） | 0.80 | 1.16 | 0.77 | 3.90% | 1.30 | 0.87 |
| 稀释每股收益（元/ 股） | 0.80 | 1.16 | 0.77 | 3.90% | 1.30 | 0.87 |
| 加权平均净资产收 益率 | 15.24% | 16.73% | 16.73% | -1.49% | 20.41% | 20.41% |
| | 2020 年末 | 2019 年末 | | 本年末比上 年末增减 | 2018 年末 | |
| | | 调整前 | 调整后 | | 调整后 | 调整前 |
| 资产总额 | 15,506,930,273.09 | 16,629,394,610.73 | 16,629,394,610.73 | -6.75% | 15,978,277,672.00 | 15,978,277,672.00 |
| 归属于上市公司股 东的净资产 | 10,835,317,579.98 | 9,514,714,569.45 | 9,514,714,569.45 | 13.88% | 8,439,135,550.13 | 8,439,135,550.13 |

注：1、公司 2019 年度股东大会审议通过《关于 2019 年度利润分配及资本公积转增股本预案的议案》，以资本公积金向股东每 10 股转增 5 股。上述权益分派已于 2020 年 7 月 21 日实施完毕，上年同期的基本每股收益以及稀释每股收益已按资本公积转增股本后的股份数量重新计算。

2、截至 2020 年 12 月 31 日和 2019 年 12 月 31 日，公司通过回购专用证券账户持有回购股份 571,200 股。截至 2018 年 12 月 31 日，公司通过回购专用证券账户持有回购股份 17,019,793 股（已于 2019 年 8 月注销）。根据企业会计准则相关规定，上述回购股份属于库存股，在计算每股收益及每股净资产时予以扣除。

(2) 分季度主要会计数据

单位：元

| | 第一季度 | 第二季度 | 第三季度 | 第四季度 |
|------------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| 营业收入 | 2,574,485,375.20 | 2,569,143,944.60 | 2,918,428,093.46 | 2,162,709,758.05 |
| 归属于上市公司股东的净利润 | 614,300,082.57 | 656,297,673.21 | 535,971,440.90 | -258,065,824.59 |
| 归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润 | 598,221,484.01 | 554,077,658.07 | 518,817,559.19 | -627,651,164.73 |
| 经营活动产生的现金流量净额 | 571,016,149.37 | 1,557,391,363.22 | 731,112,617.94 | 833,029,234.06 |

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

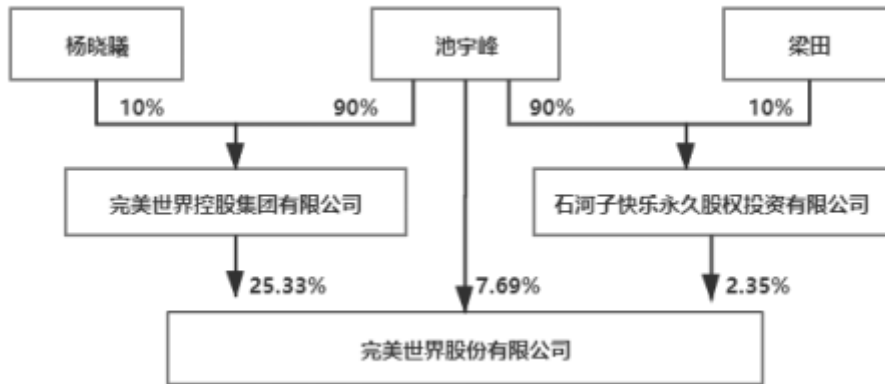
| 报告期末普通股股东总数 | 100,257 | 年度报告披露日前一个月末普通股股东总数 | 167,194 | 报告期末表决权恢复的优先股股东总数 | 0 | 年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数 | 0 |
|---------------------------------|---|---------------------|-------------|-------------------|---------|---------------------------|---|
| 前 10 名股东持股情况 | | | | | | | |
| 股东名称 | 股东性质 | 持股比例 | 持股数量 | 持有有限售条件的股份数量 | 质押或冻结情况 | | |
| | | | | | 股份状态 | 数量 | |
| 完美世界控股集团有限公司 | 境内非国有法人 | 25.33% | 491,300,348 | 0 | 质押 | 149,725,000 | |
| 池宇峰 | 境内自然人 | 7.69% | 149,122,401 | 149,079,300 | | | |
| 北京东富锐进投资管理中心（有限合伙） | 国有法人 | 5.00% | 96,995,898 | 0 | | | |
| 上海高毅资产管理合伙企业（有限合伙）—高毅邻山 1 号远望基金 | 其他 | 4.64% | 90,000,000 | 0 | | | |
| 香港中央结算有限公司 | 境外法人 | 4.26% | 82,636,756 | 0 | | | |
| 德清骏扬企业管理咨询合伙企业（有限合伙） | 境内非国有法人 | 3.08% | 59,747,365 | 0 | 质押 | 27,600,000 | |
| 石河子快乐永久股权投资有限公司 | 境内非国有法人 | 2.35% | 45,502,054 | 0 | 质押 | 34,410,000 | |
| 钱桂英 | 境内自然人 | 1.19% | 23,086,787 | 0 | | | |
| 全国社保基金一零八组合 | 其他 | 0.83% | 16,190,262 | 0 | | | |
| 全国社保基金四一四组合 | 其他 | 0.63% | 12,199,666 | 0 | | | |
| 上述股东关联关系或一致行动的说明 | 1、完美控股和快乐永久为池宇峰控制的公司，完美控股、快乐永久和池宇峰构成一致行动人。 2、除上述情况外，未知上述股东之间存在关联关系或属于《上市公司收购管理办法》规定的一致行动人。 | | | | | | |
| 参与融资融券业务股东情况说明（如有） | 无 | | | | | | |

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

2020年，公司实现营业收入1,022,476.72万元，较上年同比增长27.19%，主要系公司游戏业务发展良好，收入大幅增长所致；实现归属于上市公司股东的净利润154,850.34万元，较上年同比增长3.04%，其中游戏业务较上年实现较大幅度的利润增长，影视业务受市场因素影响利润下滑。

(一) 游戏业务板块

报告期内，游戏业务发展良好，实现营业收入926,207.34万元，较上年同比增长35.00%；实现净利润228,543.80万元，较上年同比增长20.43%。

端游及主机游戏方面，经典端游产品《诛仙》《完美世界国际版》等持续贡献良好稳定收入，《DOTA2》《CS:GO（反恐精英：全球攻势）》借助优质的游戏内容、多层次的赛事安排及多样化的运营策略，带动电竞业务进一步增长。目前，依托公司旗舰级IP“诛仙”打造的次世代端游大作《新诛仙世界》、“端游+主机”双平台游戏《Perfect New World》正在积极研发过程中，将推动公司端游及主机业务持续健康发展。

移动游戏方面，公司持续扩大在MMORPG这一核心品类的竞争优势。伽马数据显示，2020年全年公司在移动游戏MMORPG细分市场由2020年上半年的22.5%进一步提升至24.4%。报告期内，公司对经典游戏产品进行内容升级与版本更新，并推出高品质新游戏产品，获得市场及玩家的高度认可，取得了良好的收益。《诛仙》手游、《完美世界》手游、《新笑傲江湖》手游等经典游戏通过内容更新、立体营销、精细化长线运营等方式延续稳定表现，持续贡献良好业绩。2020年7月公测的《新神魔大陆》手游，以精致魔幻的美术画风和差异化玩法，深受玩家认可，为游戏业务贡献了新的利润来源。以上四款主力移动游戏长期位列国内iOS游戏畅销榜Top 50，验证了公司在MMORPG这一核心品类的竞争优势。此外，《新神魔大陆》云游戏版独家首发中国电信天翼云游戏，完整实现了免下载、高品质渲染、跨终端、引擎自适应等云游戏特性，是中国电信第一款重点推广的云游戏产品，突显了公司在云游戏赛道的先发优势与技术实力。2021年3月，公司自研的首款横

版动作类单机手游《非常英雄救世奇缘》及首款Roguelike卡牌手游《旧日传说》相继公测，取得了良好的市场口碑，公司游戏业务突破求变、多元化布局的成效逐步落地。

新产品储备方面，公司在持续扩大核心品类竞争优势的基础上，积极求变创新，以多元化布局谋求更长久的发展动力。目前公司有《战神遗迹》《梦幻新诛仙》《幻塔》《一拳超人：世界》《天龙八部2》等多款游戏正在积极推进中，涵盖MMORPG、回合制、ARPG、卡牌、沙盒、休闲等多种类型，涉及二次元未来科幻、二次元日式幻想、西方魔幻、东方仙侠、东方武侠等多种题材，融合了开放世界等全新元素，其中《战神遗迹》计划于2021年5月20日公测。新产品上线后带来的业绩增量，叠加老游戏的长线运营，有望驱动公司业绩的稳健增长。

与此同时，丰富的顶级IP储备也为公司未来发展提供更多的新增长点。2020年初至今，公司获得了《仙剑奇侠传》系列IP的游戏联合开发权及游戏发行权，计划基于该IP推出仙侠题材回合制MMORPG手游；公司与光线传媒旗下彩条屋影业达成战略合作，获得《哪吒之魔童降世》《姜子牙》《西游记之大圣归来》三大国产动画电影IP游戏改编授权，先行布局游戏与国漫的生态融合；公司与哔哩哔哩、艺画开天签订合作，共同打造多端“灵笼”系列IP游戏；《灵笼》作为国产科幻动画剧顶流之作，备受好评，后续公司将与哔哩哔哩和艺画开天携手探索，共创国产动漫IP精彩篇章。同时，公司亦与温瑞安先生达成合作，未来将围绕温瑞安系列武侠IP，在游戏领域创造出更多独具特色的诗意武侠精品。此外，公司还储备有《一拳超人》《百万亚瑟王》多个国际知名IP，相关游戏也正在积极研发过程中。

电竞业务方面，2020年疫情之下传统体育赛事受到影响，电竞产业逆势而上，凭借天然的线上优势如期举办赛事，以赛事打造方为核心的电竞生态圈全面升级。报告期内，公司深化电竞领域布局，从电竞产品运营、赛事体系打造、人才培养等方面全面着手，疫情期间发力线上，组织了丰富多彩的线上电竞比赛，为电竞业务加速数字化、融合化发展打下了坚实的基础。2020年2月国内疫情最严峻时，公司主办了“同心共行”电竞全明星表演赛，并将善款全部定向捐赠给武汉。同时在《CS:GO（反恐精英：全球攻势）》职业联赛方面也动作频频，在疫情期间用专业的水平和实力推动了中国乃至亚洲地区电竞行业的深度发展。2020年10月10日，第十届DOTA2国际邀请赛（Ti10）的总奖金池定格，总金额突破4000万美元，再次刷新单项电竞赛事奖金的众筹金额与速度，电竞人气聚集能力也在全球疫情下得到了验证。此外，蒸汽平台项目有序推进，目前正在上线测试中。

海外布局方面，公司坚守以产品为中心的经营理念，将全球研发、全球发行及全球流量运营模式积极整合，打造具有全球吸引力的文化产品，借助灵活多样的出海方式，布局新兴市场及重点文化市场，赋予游戏产品长久持续的生命力和竞争力。报告期内，公司多款精品游戏在海外取得了显著的成绩。2020年2月，《R5》（《新神魔大陆》）在韩国上线，取得该区域Google免费榜第2、畅销榜Top 10以及iOS免费榜第3、畅销榜Top 10的佳绩。2020年3月，《新笑傲江湖M》在港澳台地区上线，取得香港、台湾iOS游戏畅销榜第1以及Google畅销总榜Top 3的好成绩，并且上线后多次获得Google Play及App Store台湾、香港和澳门三地商店推荐；2020年5月，《新笑傲江湖》在新加坡和马来西亚上线，上线首周勇夺新加坡iOS免费榜第4、畅销榜第7以及Google免费榜Top 1。

技术方面，作为一家以技术驱动的企业，公司一直坚持“内容为体、技术为翼”的发展之道，在引擎研发、商业引擎应用、3D建模与渲染等核心技术方面拥有独特优势，并积极推动VR、AR、人工智能、云计算等前沿技术在游戏研发中的应用，在技术革新浪潮中获得新的创造力。以公司自研的ERA引擎为例，在Vulkan支持方面取得了显著的成效，游戏性能提升22%，游戏帧数稳定率提升21%，游戏时长提升11%，为玩家带来高流畅度、高帧率、低能耗的超凡体验。2020年12月，公司与华为HarmonyOS共同宣布达成战略合作，将就ERA引擎与HarmonyOS系统在游戏领域展开更深层次的探索，携手在新5G时代游戏领域中进行全新探索与布局。

公司保持对PC端游与主机游戏的持续投入兼具商业价值及重要的战略意义，作为国内为数不多的拥有端游、主机游戏等大屏游戏研发实力的游戏厂商，在5G云游戏时代，公司在大屏精品游戏中积累的深厚的技术储备，将在云游戏上得到更充分的体现，为公司提供更为广阔的市场空间。目前，公司的多款游戏产品登陆包括三大运营商、头部手机硬件厂商在内的多个云游戏平台，公司也在积极布局《诛仙2》等云原生游戏的研发。同时，公司积极携手国内5G、VR头部公司，率先合作布局“5G+VR+云游戏”领域，并与海外的头部合作伙伴进行紧密的接洽沟通，抢占5G时代游戏新赛道。

(二) 影视业务板块

报告期内，影视业务实现营业收入96,269.38万元，受影视行业阶段性调整等因素影响，公司影视业务业绩同比下滑。

电视剧方面，公司秉承匠人精神，依托多层次、全方位、立体式的创作梯队，整合优质资源，持续推出精品影视作品。2020年至今，公司出品的《绝代双骄》《热血同行》《冰糖炖雪梨》《全世界最好的你》《燃烧》《月上重火》《三叉戟》《最美的乡村》《怪你过分美丽》《天舞纪》《大侠霍元甲》《情深缘起》《上阳赋》《暴风眼》《爱在星空下》《明天我们好好过》《小女霓裳》等精品电视剧、网剧相继播出，赢得了良好的市场口碑。此外，公司储备了多部优质影视产品，包括剧集《光荣与梦想》《舍我其谁》《昔有琉璃瓦》《月里青山淡如画》《山河表里》等，题材多元，类型丰富。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

| 产品名称 | 营业收入 | 营业利润 | 毛利率 | 营业收入比上年同期增减 | 营业利润比上年同期增减 | 毛利率比上年同期增减 |
|-----------|------------------|------------------|--------|-------------|-------------|------------|
| PC 端网络游戏 | 2,639,186,991.05 | 1,622,756,895.15 | 61.49% | 9.11% | 11.59% | 1.37% |
| 移动网络游戏 | 6,094,396,220.00 | 4,160,097,311.01 | 68.26% | 57.05% | 42.91% | -6.76% |
| 主机游戏 | 433,376,428.52 | 214,882,633.76 | 49.58% | -5.26% | -10.15% | -2.70% |
| 电视剧 | 885,706,982.99 | 107,172,370.92 | 12.10% | -16.45% | -68.56% | -20.05% |
| 艺人经纪及综艺节目 | 12,273,764.74 | 3,814,577.48 | 31.08% | -37.59% | -78.15% | -57.70% |
| 游戏相关其他业务 | 82,802,887.70 | 33,301,821.51 | 40.22% | 37.88% | -5.36% | -18.38% |
| 影视相关其他业务 | 37,225,748.83 | 8,575,452.91 | 23.04% | -60.57% | -106.14% | 170.99% |
| 其他业务 | 39,798,147.48 | 17,132,222.00 | 43.05% | -16.97% | -56.18% | -38.51% |

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临退市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项**(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明**

适用 不适用

详见公司2020年年度报告全文第十二节附注五、33、重要会计政策和会计估计变更

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

详见公司2020年年度报告全文第十二节附注八、合并范围的变更。